

EUROSTUDIO Infographie

27 avenue Fontainebleau  
 94270 Le Kremlin Bicêtre  
 Tél. : 01 43 90 10 00

7 rue Rachais  
 69003 Lyon  
 Tél. : 04 78 05 19 87

www.eurostudio.fr

N° de Formateur  
 11 94 06900 94



**FORMATION**

# Programme de formation 3 jours



## 1 ère Partie : Généralités

- Interface
- Réglages
- Les formats de fichiers d'export (Ls7, Ls6..)
- Créer, charger, importer, exporter une scène (Projet Lumion)
- La navigation 3D dans Lumion
- Les modes de sélection

## 2 ème Partie : Environnement

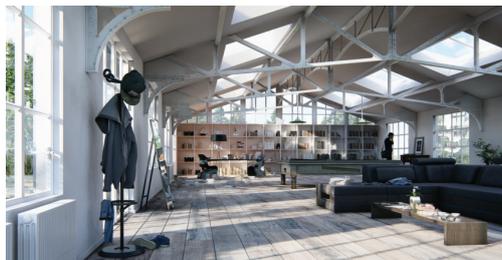
- L'Héliodon - Gestion du soleil et des nuages
- Modeler le terrain de Lumion
- Appliquer des matériaux sur le terrain Lumion et les modifier
- Activation et paramétrage du Paysage (Herbe, Eau,...)
- LiveLink Sync Revit Lumion

## 3 ème Partie : Les modèles importés

- Les différents formats reconnus (skp, 3ds, dae, fbx, dwg...)
- Gestion des modèles
- Transformer un modèle importé en terrain Lumion
- Recharger / Mettre à jour un modèle importé

## 4 ème Partie : Les objets de bibliothèques

- Placer, déplacer, copier, modifier
- Placer en masse des objets
- Remplacer des objets par un autre
- Utiliser un modèle importé pour placer des objets Lumion
- Créer ses objets de bibliothèques
- Créer des dessins personnalisés



## 5 ème Partie : Les matériaux Lumion

- Application et modification des matériaux Lumion
- Création de matériaux Lumion
- Copie de matériaux
- Création de paramétrages matériaux Lumion

## 6 ème Partie : Le rendu fixes

- Création de différents points de vue
- Ajout de filtres/e□ets
- Copier/Coller des filtres/e□ets
- Choix de la taille du rendu
- L'Hyperlight et L'Hyperlight 2
- Générer une succession de rendus
- MyLumion et Production d'une Scène 360°
- Production d'images VR
- Production de panorama 360°

## 7 ème Partie : Méthodologie de travail

- Les Plugins existants (Revit, Archicad...)
- Préparation des maquettes avant import.
- Assemblage de différents parties du projet après import
- Traitement des matières
- Rendu et Animation, Production

## 8 ème Partie : Production vidéo

- Créer des animations de masse et personnalisées
- Créer, nommer, modifier, copier un clip
- Ajouts de filtres/e□ets- Animer des objets
- Copier/Coller des filtres/e□ets
- Réaliser une étude solaire
- Réaliser un film de présentation 2D/3D



**Horaires des cours :** 9h00/12h00 - 13h00/17h00

**Objectifs :** Maîtriser l'outil et les commandes de 3D en temps réel.

Réaliser des images de rendus et des animations (vidéos)

**Pré-requis :** Connaissance d'un modèleur 3D (Revit, SketchUp, ArchiCAD, Rhino...) et de l'environnement Windows

**Moyens techniques:** Ordinateurs en réseau et vidéoprojecteur. 1 station de travail par stagiaire

**Nombre maximum de stagiaires :** 6 stagiaires par salle de formation

**Suivi et évaluation :** Des exercices ciblés permettent de déterminer les connaissances acquises

**Moyens pédagogique :** Un accès personnalisé au site Internet contenant tous les supports liés au logiciel