

SYSTÈMES D'EXPLOITATION

Windows 10 (version 64-bits)
 MacOS X 10.15 Catalina & 10.14 Mojave

REMARQUES SUR LES SYSTÈMES ANTÉRIEURS

Windows 8.1, Windows 8 & Windows 7 (version 64-bits) et autres systèmes antérieurs ne sont pas compatibles.
 MacOS X 10.13 High Sierra et autres systèmes antérieurs ne sont pas compatibles.

MATÉRIEL RECOMMANDÉ

Processeur	64-bits avec quatre cœurs ou plus.
Mémoire	16 Go recommandés. Pour des projets complexes et détaillés, 32 Go ou plus peuvent être requis.
Espace disque	5 Go d'espace disque libre sont requis pour l'installation sur un disque dur de type SSD. 10 Go ou plus sont requis par projet actif.
Carte graphique	Compatible Open GL 4.0 dédiée avec mémoire intégrée de 2 Go ou davantage.
Affichage	Une résolution 4K de 3840 x 2160 pixels ou plus élevée est recommandée.

MATÉRIEL MINIMUM

Processeur	64-bits avec deux cœurs.
Mémoire	8 Go
Espace disque	5 Go ou plus sont requis pour l'installation.
Carte graphique	Compatible Open GL 4.0
Affichage	Une résolution de 1440 x 900 pixels minimum est requise.

COMPATIBILITÉ LOGICIELS

3ds Max – AutoCAD – Revit – Revit MEP – Allplan – VectorWorks – Tekla Structures – Mensura Genius – SCIA Engineer – ClimaWIN – ClimaBIM – Sketchup Pro – Artlantis – Photoshop – Cadwork – Illustrator – BIMoffice – ARCHICAD MEP – Autocad MEP – Rhino – Twinmotion – CypeCAD – SCIA – dRofus – Magicad – Risa 3D – BIM Track ...

FORMATS DE FICHIERS PRIS EN CHARGE

3DS (I/E) – ATL (Export) – BCF – DGN (Export) – DWF / DWG / DXF (I/E) – IFC 2x3 / IFC 4 (I/E) – gbXML (Export) – PHPP (Export) – SKP (I/E) – 3dm (I/E) – KMZ (I/E) – PDF (I/E) – PNG (I/E) – PSD (I/E) – TIFF (I/E) – JPEG (I/E) – GIF (I/E) – SAF (I/E) – U3D (Export) – TMA (TwinMo) (Export) – cw5 (ClimaWin) (Export) – e57 (Import) – XYZ (Import) – STL (I/E) – FACT (Export) – VRML (Export) – C4D (Export) – HPGL (I/E) – OBJ (Export) – IES (Import) – Rvt (Import avec plug-in)